ESCAPE GAME DYS'PARU

Sensibilisation aux troubles DYS & TDAH

Un jeu immersif, pédagogique et engageant

POURQUOI CET ATELIER ?

Vous cherchez un format original et ludique pour sensibiliser vos équipes, partenaires ou clients aux troubles neurodéveloppementaux (TND) ?

Dys'Paru est un escape game conçu pour faire vivre une expérience immersive et concrète autour de la diversité cognitive.

Chaque participant entre dans l'univers des troubles DYS (dyslexie, dyspraxie, dyscalculie, dysphasie, etc.) et du TDAH à travers une enquête collective ponctuée de défis et d'étapes sensorielles.

SYNOPSIS DU JEU

Votre collègue ne s'est pas présenté au travail aujourd'hui.
Malgré vos tentatives pour le joindre par téléphone et par mail, il ne répond pas.
Inquiets, vous décidez en équipe de vous rendre à son domicile.
En arrivant chez lui, vous constatez qu'il n'est pas là.
Cependant, la porte de sa maison est ouverte.
Vous entrez, et découvrez que dans chaque pièce, un indice a été laissé.
L'ensemble des indices vous permettra peut-être… **de le retrouver.**

OBJECTIFS DE L'ATELIER

✓ Se familiariser avec les troubles DYS et le TDAH
✓ S'immerger dans les réalités vécues par les personnes concernées
✓ Combattre les stéréotypes et idées reçues
✓ Favoriser des comportements inclusifs et une culture d'équipe bienveillante
✓ Comprendre les logiques d'aménagement et de compensation

À QUI S'ADRESSE CET ATELIER ?

- DRH, référent·es handicap, managers, salarié·es
- Collectivités, institutions, établissements de formation
- Grand public lors d'événements de sensibilisation

Aucun prérequis nécessaire

Sandrine Guerlus – Agence Accept.Innovation
SIRET 89877572100019
https://acceptinnovation.fr/
📞 06.52.52.53.07 - agence@acceptinnovation.fr

CONTENU DE L'ANIMATION

- Introduction & présentation du **synopsis de l'enquête**
- Animation du jeu en **6 étapes**, chacune dédiée à un trouble
- Clôture du jeu : **débrief collectif**
- **Présentation synthétique** des troubles DYS & TDAH, avec des exemples d'aménagements

MODALITÉS TECHNIQUES

- De **3 à 30 participant·es**
- Durée : **2h à 2h15** (hors installation)
- Installation/désinstallation : prévoir **45 minutes avant et après**
- **Grande salle** avec minimum **6 tables** (une par trouble)
- Le matériel de jeu est **fourni par l'intervenante**

INTERVENANTE

Cécile Perret

Créatrice du jeu **Dys'Paru**, spécialiste des troubles DYS, diplômée en sciences de l'éducation
Elle anime chaque session avec passion, rigueur et humour.

ORGANISATION & CONTACT

Cette prestation est proposée par **Accept. Innovation**, en lien direct avec la créatrice du jeu.
Nous nous occupons de la logistique, de la coordination, et de l'adaptation à vos besoins.

agence@acceptinnovation.fr
📞 06 52 52 53 07

Tarif : **sur devis** selon durée, lieu et effectif

Dys'Paru est une expérience de sensibilisation impactante qui marque les esprits et renforce la cohésion. Parfait en format événementiel, journée handicap, RSE, formation, ou séminaire de rentrée.

Sandrine Guerlus – Agence Accept.Innovation
SIRET 89877572100019
https://acceptinnovation.fr/
📞 06.52.52.53.07 - agence@acceptinnovation.fr